

彰化縣縣立新興國民小學 115 學年度第一學期一年級數學領域／科目課程（部定課程）

5、各年級領域學習課程計畫

5-1 各年級各領域/科目課程目標或核心素養、教學單元/主題名稱、教學重點、教學進度、學習節數及評量方式之規劃

符合課程綱要規定，且能有效促進該學習領域/科目核心素養之達成。

5-2 各年級各領域/科目課程計畫適合學生之能力、興趣和動機，提供學生練習、體驗思考探索整合之充分機會。

5-3 議題融入(七大或 19 項)且內涵適合單元/主題內容

教材版本	康軒版國小數學 1 上	實施年級 (班級/組別)	一年級	教學節數	每週(4)節
課程目標	1. 提供學生適性學習的機會，培育學生探索數學的信心與正向態度。 2. 培養好奇心及演算、抽象、溝通和數學表述等各項能力。 3. 培養使用工具(如：加、減、等於符號、尺、時鐘)，運用於數學程序及解決問題的正確態度。 4. 培養運用數學思考問題的能力。 5. 培養日常生活應用與學習其他領域/科目(國語、生活)所需的數學知能。 6. 培養學生欣賞數學以簡馭繁的精神與結構嚴謹完美的特質。				
領域核心素養	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。 數-E-B1 具備日常語言與數字及算術符號之間的轉換能力，並能熟練操作日常使用之度量衡及時間，認識日常經驗中的幾何形體，並能以符號表示公式。 數-E-B3 具備感受藝術作品中的數學形體或式樣的素養。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理溝通的態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決想法。				
議題融入	【人權教育】 人 E5 欣賞、包容個別差異並尊重自己與他人的權利。 【生命教育】 生 E6 從日常生活中培養道德感以及美感，練習做出道德判斷以及審美判斷，分辨事實和價值的不同。 【生涯規畫教育】				

	涯 E6 覺察個人的優勢能力 【安全教育】 安 E4 探討日常生活應該注意的安全。 【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。 【品德教育】 品 E3 溝通合作與和諧人際關係。 品 EJU7 欣賞感恩。 【家庭教育】 家 E12 規畫個人與家庭的生活作息。 家 E5 了解家庭中各種關係的互動(親子、手足、祖孫及其他親屬等)。 【國際教育】 國 E1 了解我國與世界其他國家的文化特質。 【環境教育】 環 E2 覺知生物生命的美與價值，關懷動、植物的生命。
--	---

課程架構

教學進度 (週次)	教學單元名稱	節數	學習重點		學習目標	學習活動	評量方式	融入議題 內容重點
			學習表現	學習內容				
第一週	第一單元 10 以內的數 活動一：認識 1~5 活動二：認識 6~10	4	n- I -1 理解一千以內的數的位值結構，據以做為四則運算之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表示多少與順序。結合數數、位值表	1. 能唱數 1 到 10，並確定 10 以內的數量。 2. 以具體的量、聲音、圖像和數字，進行 10 以內數的說、讀、聽、寫活動。	第一單元 10 以內的數 活動一：認識 1~5 1. 教師以動物上學情境布題，透過數數活動，點數 1~5 的數量，並能連結 1~5 的數字和數詞。 2. 教師引導，透過點數確認 1~5 的	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【人權教育】 人 E5 欣賞、包容個別差異並尊重自己與他人的權利。 【品德教育】 品 EJU7 欣賞感恩。

				徵、位 值表。 位值單 位「個」 和「十」。 位值單 位換 算。認 識0的 位值意 義。		數量，並習寫數字。 3.觀察生活中1～5的數量，並進行發表。 活動二：認識6～10 1.教師以動物們下課的情境布題，透過數數活動，點數6～10的數量，並能連結6～10的數字和數詞。 2.教師引導進行1～10的順數與倒數活動。 3.教師引導，透過點數確認6～10的數量，並習寫數字。 4.觀察生活中6～10的數量，並進行發表。		
第二週	第一單元10以內的數 活動三：認識0 活動四：表示數量 數學好好玩：尋找好朋友	4	n-1-1 理解一千以內的數的位值結構，據以做為	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表示	1.認識0。 2.用不同形式表徵10以內的數量。	第一單元10以內的數 活動三：認識0 1.教師引導觀察盤子裡的香蕉逐次遞減，最後沒有了即為0的意義，並	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【人權教育】 人E5 欣賞、包容個別差異並尊重自己與他人

			四則運算之基礎。	多少與順序。數值表徵、位值單位「個」和「十」。單位換算。認識0的位值意義。		讀、寫0。 活動四：表示數量 1.教師重複口述布題，引導學生利用具體物，表徵0～10的數量。 2.教師口述布題，引導學生透過具體物或畫圖等不同方式，表徵0～10的數量。 3.教師重複口述布題，開放學生用數字、數詞、畫圖或具體物等不同表徵方式，表示相對應的量。 數學好好玩：尋找好朋友 1.教師引導透過小動物尋找好朋友遊戲，找出相同的量，讓學生熟練數量的點數並建立數字與數量間的連結。		的權利。 【品德教育】 品EJU7欣賞感恩。
第三週	第二單元比長短 活動一：比長短 活動二：比高矮、比厚薄	4	n-I-7 理解長度及其常用單	N-1-5 長度（同S-1-1）：	1.認識長度。 2.直接比較兩物件的長度（長短、高矮、厚薄）。	第二單元比長短 活動一：比長短 1.教師以鉛筆是否能裝進鉛筆盒的情	紙筆測驗 實作評量 口頭回答 分組報告	【品德教育】 品E3溝通合作與和

			位，並 做實 測、估 測與計 算。	以操作 為主。初 步認識、直 接比較、間 接比較 (含個 別單位)。 S-1-1 長度 (同 N- 1-5)： 以操作為 主。初步 認識、直 接比較、間 接比較 (含個 別單位)。		境布題，引導長度 實際存在於生活 中，認識並描述物 件的長及能直觀比 較物件的長短。 2. 教師口述布題， 教導正確比長短的 方法，並透過直接 比較，知道哪個物 件比較長。 活動二：比高矮、 比厚薄 1. 教師以排路隊情 境布題，透過情境 知道身高也是一種 長度量，並做直接 比較。 2. 教師以書本的厚 度布題，透過情境 知道厚度也是一種 長度量，並做直接 比較。		諧人際關 係。
第四週	第二單元比長短 活動三：直線和曲 線	4	n-I-7 理解長 度及其 常用單	N-1-5 長度 (同 S- 1-1)：	1. 認識直線與曲 線，並知道兩點間 的連線，以直線最 短。	第二單元比長短 活動三：直線和曲 線 1. 教師以跳繩彎曲	紙筆測驗 實作評量 口頭回答 分組報告	【品德教 育】 品 E3 溝通 合作與和

			位，並 做實 測、估 測與計 算。	以操作 活動為 主。初 步認識、直 接比較、間 接比較 (含個 別單位)。 S-1-1 長度 (同 N- 1-5)： 以操作 活動為 主。初 步認識、直 接比較、間 接比較 (含個 別單位)。	2. 能用直尺畫出直 線。	無法比較長短的情 境布題，引導學生 認識直線和曲線。 2. 教師口述布題， 進行直線和曲線的 直接比較。 3. 教師以恐龍回家 路線情境，引導觀 察兩端點對齊的直 線和曲線，並做直 接比較。 4. 教師引導學生觀 察發現兩端點之間 的連線以直線為最 短，並能使用直尺 畫出兩端點之間的 線段。		諧人際關 係。
第五週	第三單元排順序、 比多少 活動一：排數字 活動二：排在第幾	4	n-1-1 理解一 千以內 數的位	N-1-1 一百以 內的 數：含	1. 具體情境中，知 道 10 以內的數詞 序列。 2. 能用序數描述	第三單元排順序、 比多少 活動一：排數字 1. 教師以火車圖卡	紙筆測驗 口頭回答 分組報告 分組討論	【生命教 育】 生 E6 從日 常生活中

	個		值 結 構，據 以做為 四則運 算之基 礎。	操 活 作 用 動。表 數 示 多 與 順 少 序。數 結 值 合 表 數、位 值 表 徵、位 值 表 。位 單 值 單 位 位 「個」 和「十」。 位 單 值 換 單 算 位。認 算。識 識 0 的 意 位 義 值。	10 以內序列物件 的位置及前後關 係。	布題，引導學生排 出火車的順序，理 解 10 以內的數詞 序列。 2. 教師以數字接龍 活動重複布題，教 導 10 以內從某數 開始的數詞序列， 及兩數的先後關 係。 活動二：排在第幾 個 1. 教師以賽跑情境 布題，認識序數的 意義。 2. 教師以小動物排 成一排的情境布 題，教導指定物是 由左(右)數起第幾 個。 3. 教師以鞋櫃情境 布題，教導指定物 是由上(下)往下 (上)數的第幾個。		培養道德 感以及美 感，練習 做出道德 判斷以及 審美判 斷，分辨 事實和價 值的不同。
第六週	第三單元排順序、 比多少 活動三：第幾個和 幾個 活動四：比多少	4	n- I -1 理解一 千以內 數的位 值結構， 據	N-1-1 一百以 內的數： 含操作活 動。用	1. 能區別序數和基 數的不同，並用序 數描述 10 以內序 列物件的位置及前 後關係。 2. 比較 10 以內兩	第三單元排順序、 比多少 活動三：第幾個和 幾個 1. 教師以「老師 說」遊戲為情境，	紙筆測驗 口頭回答 分組報告 分組討論	【生命教 育】 生 E6 從日 常生活中 培養道德 感以及美

			以做為四則運算之基礎。	數表示與多少順序。數值、位值、位值單位。單位「個」和「十」。位值單位換算。認識0的位值意義。	個量的多少。	引導學生認識序數和基數的不同。 2. 教師以排隊買冰淇淋情境布題，引導學生認識序數和基數的不同，並解決相關問題。 活動四：比多少 1. 教師以小朋友擦窗戶和種菜的情境布題，比較兩量夠不夠的問題。 2. 教師口述布題，透過操作花片或畫○，利用一一對應的方法比較10以內兩量的多少。 3. 教師口述布題，透過畫○，利用一一對應的方法或序數的先後關係比較10以內兩量的多少。 4. 教師以山洞探險情境布題，引導學生觀察壁畫和寶石的量，處理視覺影響數量直覺判別的迷思。		感，練習做出道德判斷以及審美判斷，分辨事實和價值的不同。
第七週	第四單元分與合	4	n- I -2	N-1-3	1. 透過操作，解決	第四單元分與合	紙筆測驗	【安全教

	活動一：分一分 活動二：合一合		理解加減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。	基本加減法：以操作為主。以熟練為目標。指1到10之數與1到10之數的加法，及反向的減法計算。	10以內數的分解問題。 2. 透過操作，解決10以內數的合成問題。	活動一：分一分 1. 教師以丟球活動布題，透過操作具體物，觀察並解決5的分解問題。 2. 教師以塗色活動布題，透過操作活動，觀察並解決6的分解問題。 3. 教師以抓花片活動布題，透過操作具體物，觀察並解決7的分解，並解決已知一部分量找未知部分量的問題。 4. 教師以彈珠活動布題，透過操作具體物，觀察並解決8、9的分解問題。 活動二：合一合 1. 教師以積木活動布題，透過操作具體物，解決9以內的合成問題。 2. 教師以骰子活動布題，透過操作具體物，解決9以內部分量未知的合成	口頭回答 家庭作業	育】 安 E4 探討日常生活應該注意的安全。 【環境教育】 環 E2 覺知生物生命的美與價值，關懷動、植物的生命。
--	-------------------------------	--	--------------------------------	---	---	--	-------------------------	---

						問題。		
第八週	第四單元分與合 活動三：10 的分與合 數學好好玩：撿紅點遊戲	4	n- I -2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。	N-1-3 基本加減法：以操作為主。以熟練為目標。指 1 到 10 之數與 1 到 10 之數的加法，及反向的減法計算。	1. 透過操作，解決 10 的分解與合成。	第四單元分與合 活動三：10 的分與合 1. 教師以河流和小魚圖卡布題，透過操作解決 10 的分解問題。 2. 教師以河流和小魚圖卡布題，透過操作解決 10 的合成問題。 3. 教師以小朋友過山洞活動布題，透過操作附件發現與熟練 10 的分與合，及找未知部分量的問題。 數學好好玩：撿紅點遊戲 1. 教師解釋撿紅點遊戲規則，透過遊戲讓學生熟練 10 的數字組合。	紙筆測驗 口頭回答 家庭作業	【安全教育】 安 E4 探討日常生活應該注意的安全。 【環境教育】 環 E2 覺知生物生命的美與價值，關懷動、植物的生命。
第九週	第五單元方盒、圓罐、球 活動一：堆疊與分類	4	s- I -1 從操作活動，初步認識物體與常見	S-1-2 形體的操：以操作活動為主。描	1. 能辨認、描述與分類簡單立體形體。 2. 能做簡單立體形體的堆疊。	第五單元方盒、圓罐、球 活動一：堆疊與分類 1. 教師口述布題，引導學生觀察生活	紙筆測驗 實作評量 分組報告 分組討論	【國際教育】 國 E1 了解我國與其他國家的文化

			幾何形體的幾何特徵。	繪、複製、拼貼、堆疊。		中實物的外形並描述，認識簡單立體形體。 2. 教師以活動布題，引導學生透過操作，察覺形體的特性，並進行堆疊活動。 3. 教師以活動布題，引導學生透過操作，感受形體的面有平平的、彎彎的兩種不同特性。 4. 教師以活動布題，引導學生透過觀察，依照物品面的特性做簡單的分類活動。 5. 教師以活動布題，引導學生用觸覺感受不同形體的特性，並用已學過的詞句描述觸摸形體的特徵。		特質。
第十週	第五單元方盒、圓罐、球 活動二：認識平面圖形 活動三：做造型	4	s-I-1 從操作活動，初步認識物體與常見	S-1-2 形體的操作：以操作活動為主。描	1. 能描繪或仿製簡單平面圖形，並做分類。 2. 能用平面圖形做造型設計。	第五單元方盒、圓罐、球 活動二：認識平面圖形 1. 教師以活動布題，透過描繪立體	紙筆測驗 實作評量 分組報告 分組討論	【國際教育】 國 E1 了解我國與世界其他國家的文化

			幾何形體的幾何特徵。	繪、複製、拼貼、堆疊。		形體的面，認識簡單平面圖形。 2. 教師以口述布題，觀察並分類簡單平面圖形，並介紹如何使用標準名稱描述簡單平面圖形。 3. 教師引導學生透過觀察，發現生活中的平面圖形。 活動三：做造型 1. 教師以活動布題，利用平面圖形做平面造型設計，並點數各種形狀的數量。 2. 教師以活動布題，透過操作附件排圖案，辨認各種圖形及點數數量。		特質。
第十一週	第六單元 30 以內的數 活動一：數到 20 活動二：數到 30	4	n-I-1 理解一千以內的數的位值結構，據以做為四則運算之基	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表示多少與順序。	1. 30 以內數與量的數數與表徵。	第六單元 30 以內的數 活動一：數到 20 1. 教師以甜蜜村情境布題，透過數數活動，點數 11~20 的數量，並能連結 11~20 的數字和數詞，並寫出	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。

			礎。	結合數數、位值表徵、位值單位「個」和「十」。位值單位換算。認識 0 的位值意義。		數字。 2. 教師口述布題，透過操作進行累加 1 或累減 1 的活動，並建立 20 以內的數詞序列。 3. 教師口述布題，引導學生利用聚十活動，點數 20 以內的數量。 活動二：數到 30 1. 教師口述布題，透過操作進行累加 1 的活動，建立 30 以內的數詞序列。 2. 教師口述布題，透過操作進行累減 1 的活動，建立 30 以內的數詞序列。 3. 教師口述布題，引導學生利用聚十活動，點數 30 以內的數量。		
第十二週	第六單元 30 以內的數 活動三：表示數量 活動四：排在第幾個	4	n-1-1 理解一千以內的數的位值結構，據以做為	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表示	1. 30 以內數與量的數數與表徵。 2. 用序數描述 30 以內數的順序與位置。	第六單元 30 以內的數 活動三：表示數量 1. 教師重複口述布題，引導學生利用具體物或圖示等，表徵 30 以內的數	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。

			四則運算之基礎。	多少與順序。數位值徵、位值表。單位「個」和「十」。單位換算。認識 0 的位值意義。		量。 活動四：排在第幾個 1. 教師以排隊拿氣球情境布題，引導學生認識 30 以內的序數與基數，並解決相關問題。 2. 教師口述布題，引導學生從序數判斷先後關係。		
第十三週	第六單元 30 以內的數 活動五：比大小 數學好好玩：數數尋寶戰	4	n-I-1 理解一千以內的數的位值結構，據以做為四則運算之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。結合數位值表	1. 比較 30 以內量的多少與數的大小。	第六單元 30 以內的數 活動五：比大小 1. 教師以串珠、彩色筆情境布題，比較 30 以內兩數量哪一個比較多，及兩數哪一個比較大。 2. 教師口述布題，比較 30 以內兩數量哪一個量比較	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。

				徵、位 值表。 位值單 位「個」 和「十」。 位值單 位換 算。認 識0的 位值意 義。		少，及兩數哪一個 數比較小，並判斷 夠不夠的問題。 3. 教師以藍黃球的 數量比較布題，引 導學生做兩量多少 關係的語言轉換。 數學好好玩：數數 尋寶戰 1. 教師介紹數數尋 寶戰遊戲規則，透 過遊戲讓學生進行 30 以內的唱數活 動，並建立每一格 為該序數的概念。		
第十四週	第七單元 10 以內的 加法 活動一：合起來是 多少 活動二：0 的加法	4	n-I-2 理解加 法和減 法的意 義，熟 練基本 加減法 並能流 暢計 算。 r-I-1 學習數 學語言 中的運 算符	N-1-2 加法和 減法： 加法和 減法的 意義與 應用。 含「添 加型」、「 併加 型」、「 拿走 型」、「 比較 型」等	1. 解決 10 以內量 的合成問題(併加 型、添加型)。 2. 認識加法算式。 3. 能用算式記錄 10 以內的加法問 題和結果。 4. 了解 0 的加法概 念。	第七單元 10 以內的 加法 活動一：合起來是 多少 1. 教師以做餅乾情 境布題，透過操作 花片或分與合的舊 經驗，解決「併加 型」情境問題，並 認識加法算式。 2. 教師口述布題， 透過畫○或手指表 徵的方式，用全部 點數的策略，解決 「併加型」情境問	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【生涯規 畫教育】 涯 E6 覺察 個人的優 勢能力

			號、關係、式定。 關、符、算、約 應用問題。加減算法式。 N-1-3 基本加減法：以操作為主。以活動為主。以熟練為目標。指1到10之數與1到10之數的加法，及反向的減法計算。 R-1-1 算式與符號：含加減算式中的數、加號、減號、		題，並理解用加法算式記錄。 3. 教師口述布題，透過畫○表徵的方式，用全部數或往上數的策略，解決「添加型」情境問題，並用加法算式記錄。 活動二：0的加法 1. 教師以丟球活動布題，認識並解決有0的加法問題，並用加法算式記錄。	
--	--	--	--	--	--	--

				等號。以說、讀聽、寫、做學生的理解。適用於後階段。				
第十五週	第七單元 10 以內的加法 活動三：加加看	4	n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。 r-I-1 學習數學語言中的運符、關係、算式	N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。含「添加型」、「併加型」、「拿走型」、「比較型」等問題。加減算法	1. 解決 10 以內量的合成問題(併加型、添加型)。 2. 能用算式記錄 10 以內的加法問題和結果。	第七單元 10 以內的加法 活動三：加加看 1. 教師口述布題，解決同數相加的加法問題。 2. 教師以數字卡和符號卡布題，引導學生找出合 10 的加法算式。 3. 教師重複口述布題，利用心算卡小組遊戲或加法計算尺，熟練 10 以內的加法心算。	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【生涯規畫教育】 涯 E6 覺察個人的優勢能力

			定。	式。 N-1-3 基本加減法：以操作為主。練習目標。指1到10之數與1到10之數的加法，及反向的減法計算。 R-1-1 算式與符號：減、加、減、加、減等號。說、讀、聽			
--	--	--	----	---	--	--	--

				寫、做 檢 驗 生 的 理 解 。 適 用 於 後 階 段。				
第十六週	第八單元 10 以內的減法 活動一：剩下多少	4	n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。 r-I-1 學習數學語言中的運符、關係符、算式約定。	N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。含「添加型」、「併加型」、「拿走型」、「比較型」等應用問題。加減算法和減法。 N-1-3 基本加減法：	1. 解決 10 以內量的分解問題(拿走型、比較型)。 2. 認識減法算式。 3. 以算式記錄 10 以內的減法問題和結果。	第八單元 10 以內的減法 活動一：剩下多少 1. 教師以園遊會情境布題，透過操作花片或分與合的舊經驗，解決「拿走型」情境問題，並認識減法算式。 2. 教師口述布題，透過畫○表徵的方式或往下數的策略，解決「拿走型」情境問題，並理解用減法算式記錄。	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。

				以活動為主。練習目標：1.到10之數與1到10之數的加法，及反向減法計算。 R-1-1 算式與符號： 減式中、 加號、 減號、 等號。 說、 讀、 聽、 寫、 做 檢驗學生的理解。 適			
--	--	--	--	--	--	--	--

				用於後 續階段。				
第十七週	第八單元 10 以內的減法 活動二：多多少、少多少 活動三：減減看	4	n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。 r-I-1 學習數學語言中的運符號、關係號、算式約定。	N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。含「添加型」、「併加型」、「拿走型」、「比較型」等應用問題。加法和減法。N-1-3 基本加減法：以操作為主。以熟練為	1. 解決 10 以內量的分解問題(拿走型、比較型)。 2. 以算式記錄 10 以內的減法問題和結果。 3. 了解 0 的減法概念。	第八單元 10 以內的減法 活動二：多多少、少多少 1. 教師以花園情境布題，透過畫○表徵的方式，用一一對應比較的策略，解決「多多少」的比較型情境問題，並用減法算式記錄。 2. 教師口述布題，透過畫○表徵的方式，用一一對應比較的策略，解決「少多少」的比較型情境問題，並用減法算式記錄。 3. 教師口述布題，透過畫○表徵的方式，用一一對應比較的策略，解決比較型情境問題，並從中理解兩量多少的語詞轉換關係。 活動三：減減看	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。

				目標。 指 1 到 10 之數與 1 到 10 之數的加法，及反向的減法計算。 R-1-1 算式與符號：含加減中的數、加號、減號、等號。以說、讀、聽、寫、做檢驗學生的理解。適用於後續階段。		1. 教師以活動布題，透過操作理解「減 0」及「同數相減」的減法問題，並用減法算式記錄。 2. 教師重複口述布題，利用心算卡或小組遊戲，熟練 10 以內的減法心算。		
第十八週	第八單元 10 以內的	4	n- I -2	N-1-2	1. 能判斷加法或減	第八單元 10 以內	紙筆測驗	【法治教

	減法 活動四：加加減減 數學好好玩：一日小店長		理解加減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。 r-I-1 學習數學語言中的運符、關係、算式約定。	加法和減法：加減法的意義與應用。含「添加型」、「併加型」、「拿走型」、「比較型」等應用問題。加減法基本加減法：以操作為主。熟練目標。指1到10之數與1到	法問題。 2.能熟練10以內的減法。	的減法 活動四：加加減減 1.教師引導學生理解情境，並列出正確的加法或減法算式，並解題。 數學好好玩：一日小店長 1.教師說明遊戲規則，利用數字卡進行10以內的加法遊戲，並從遊戲讓學生熟練加法心算。 2.教師說明遊戲規則，利用數字卡進行10以內的減法遊戲，並從遊戲讓學生熟練減法心算。	口頭回答 分組討論	育】 法E4參與規則的制定並遵守之。
--	--	--	---	---	----------------------------------	--	-------------------------	----------------------------------

				10 之數 的 加 法， 及 反 向 的 減 法 計 算。 R-1-1 算 式 與 符 號： 含 加 減 算 式 中 的 數、 加 號、 減 號、 等 號。 以 說、 讀、 聽、 寫、 做 學 檢 驗 生 的 理 解。適 用 於 後 續 階 段。				
第十九週	第九單元幾點鐘 活動一：時間的先 後和長短 活動二：認識時鐘	4	n- I -9 認 識 時 刻 與 時 間 常 用 單 位。	N-1-6 日 常 時 間 用 語：以 操 作 活	1. 觀 察 事 件 的 發 生，區 分 其 先 後 順 序。 2. 觀 察 事 件 發 生 的 長 短，建 立 時 間 的	第九單元幾點鐘 活動一：時間的先 後和長短 1. 教師以奇奇和妮 妮的故事布題，觀	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【家庭教 育】 家 E12 規 畫 個 人 與 家 庭 的 生

				為主。為簡 單日期 報讀 「幾月 幾日」； 「明天 」「今天 」「昨天 」； 「上午 」「中午 」「下午 」。 「晚上 」。 簡時刻 報讀整 點與半 點。	初步概念。 3. 能認識鐘面上的長針和短針，並報讀鐘面上的整點、半點時刻。	察圖片上事件的發生，區分其先後順序。 2. 教師口述布題，透過生活經驗，比較兩件事情發生時間的長短。 活動二：認識時鐘 1. 教師口述布題，透過操作認識時鐘，並引導學生了解時鐘在生活上的需求。 2. 教師口述布題，透過觀察時鐘認識鐘面，並能分辨鐘面上的長針和短針，及注意其走動的快慢。		活作息。
第廿週	第九單元幾點鐘 活動三：幾點鐘 活動四：幾點半	4	n- I -9 認 識 時 刻 與 時 間 常 用	N-1-6 日 常 時 間 用 語： 以	1. 能認識鐘面上的長針和短針，並報讀鐘面上的整點、半點時刻。	第九單元幾點鐘 活動三：幾點鐘 1. 教師口述布題，透過操作報讀鐘面	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	【家庭教 育】 家 E12 規 畫個人與

			單位。	活動為主單報「幾月幾日」；明天「今天」昨天「今天」上午「中午」下午「晚上」。 操作為簡期讀「幾月幾日」；明天「今天」昨天「今天」上午「中午」下午「晚上」。 時刻讀整與半點。	2. 能使用日常時間用語(如：上午、中午、下午和晚上)。	上整點的時刻，並經歷時間的流逝。 2. 教師口述布題，引導學生認識上午、中午、下午和晚上的常用語詞。 3. 教師重複口述布題，引導學生用正確的方法在鐘面上撥出整點的時刻。 活動四：幾點半 1. 教師口述布題，透過操作觀察鐘面的變化，報讀半點的時刻，並能使用正確的方法在鐘面上撥出半點的時刻。 2. 教師口述布題，引導學生使用日常時間用語(如：上午、中午、下午和晚上)報讀半點的時刻。	家庭的生 活作息。
--	--	--	-----	---	-------------------------------------	---	--------------

彰化縣縣立新興國民小學 115 學年度第二學期一年級數學領域／科目課程（部定課程）

5、各年級領域學習課程計畫

5-1 各年級各領域/科目課程目標或核心素養、教學單元/主題名稱、教學重點、教學進度、學習節數及評量方式之規劃

符合課程綱要規定，且能有效促進該學習領域/科目核心素養之達成。

5-2 各年級各領域/科目課程計畫適合學生之能力、興趣和動機，提供學生練習、體驗思考探索整合之充分機會。

5-3 議題融入(七大或 19 項)且內涵適合單元/主題內容

教材版本	康軒版國小數學 1 下	實施年級 (班級/組別)	一年級	教學節數	每週(4)節
課程目標	1. 提供學生適性學習的機會，培育學生探索數學的信心與正向態度。 2. 培養好奇心及觀察演算、抽象、推論、溝通和數學表述等各項能力。 3. 培養使用工具(白色積木、橘色積木、錢幣圖像、日曆、月曆)，運用於數學程序及解決問題的正確態度。 4. 培養運用數學思考問題的能力。 5. 培養日常生活應用與學習其他領域/科目(國語、生活)所需的數學知能。 6. 培養學生欣賞數學以簡馭繁的精神與結構嚴謹完美的特質。				
領域核心素養	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。 數-E-B1 具備日常語言與數字及算術符號之間的轉換能力，並能熟練操作日常使用之度量衡及時間，認識日常經驗中的幾何形體，並能以符號表示公式。 數-E-B2 具備報讀、製作基本統計圖表之能力。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理溝通的態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決想法。				
議題融入	【生命教育】 生 E7 發展設身處地、感同身受的同理心及主動去愛的能力，察覺自己從他者接受的各種幫助，培養感恩之心。 【生涯規劃教育】 涯 E5 探索自己的價值觀。 【多元文化教育】				

多 E1 了解自己的文化特質。 【安全教育】 安 E4 探討日常生活應該注意的安全。 【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。 【家庭教育】 家 E9 參與家庭消費行動，澄清金錢與物品的價值。 【環境教育】 環 E2 覺知生物生命的美與價值，關懷動、植物的生命。								
課程架構								
教學進度 (週次)	教學單元名稱	節數	學習重點		學習目標	學習活動	評量方式	融入議題 內容重點
			學習表現	學習內容				
第一週	第一單元 50 以內的數 活動一：數到 50 活動二：2 個、5 個、10 個一數	4	n- I -1 理解一千以內的數的位值結構，據以做為四則運算之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表示多少與順序。結合數數、位值表徵、位值表。位值單位「個」和	1. 50 以內數與量的數數與表徵。 2. 進行 2 個一數、5 個一數、10 個一數的活動。	第一單元 50 以內的數 活動一：數到 50 1. 透過課本數星星情境，以 30 為起點，逐次累加(減)1，建立 50 以內的數詞序列及讀寫。 2. 透過課本情境，以某量為起點，逐次累加(減)10，建立 50 以內的數詞序列及讀寫。 活動二：2 個、5 個、10 個一數 1. 透過壽司一盤 2 個的情境，建立 2	實測操作 互相討論 口頭回答 分組報告 紙筆測驗	【生命教育】 生 E6 快樂與幸福的意義。

				「十」。位值單位換算。認識 0 的位值意義。		個一數的數詞序列。 2. 透過發酵乳一包 5 瓶的情境，建立 5 個一數的數詞序列。 3. 透過雞蛋一盒 10 個的情境，建立 10 個一數的數詞序列。		
第二週	第一單元 50 以內的數 活動三：表示數量 活動四：排在第幾個 活動五：比大小	4	n-I-1 理解一千以內的數的位值結構，據以做為四則運算之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表示多少與順序。結合數、位值表徵、位值單位「個」和「十」。位值單位	1. 能用代表十、一的積木做數。 2. 用序數描述 50 以內數的順序與位置。 3. 比較 50 以內量的多少與數的大小。	第一單元 50 以內的數 活動三：表示數量 1. 透過情境，以積木表示指定的數量。 2. 認識橘色積木代表 10、白色積木代表 1，並用以表示 50 以內的數量。 3. 透過「十」和「一」的具體物或圖像，表徵 50 以內的數。 4. 透過學生排出指定數量，知道相同的量可以有不同的積木表示方法。 活動四：排在第幾	實測操作 互相討論 口頭回答 紙筆測驗 家庭作業	【生命教育】 生 E6 快樂與幸福的意義。

				位換 算。認 識 0 的 位值意 義。		個 1. 透過排隊參觀博物館情境，學習 50 以內的數詞序列，並使用序數表示物件的順序和位置。 2. 透過課本情境，比較序數的先後。 活動五：比大小 1. 透過遊樂園情境，比較 50 以內兩量的多少及兩數的大小。 2. 透過課本情境，能做語言轉換，解決「夠不夠」問題。		
第三週	第二單元 18 以內的加法 活動一：基本加法 活動二：7+8 等於 8+7 嗎？	4	n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。 r-I-1 學習數	N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。含「添加型」、「併加型」、「拿走	1. 透過合十的方法，解決 18 以內的加法計算。 2. 認識加法交換律。	第二單元 18 以內的加法 活動一：基本加法 1. 透過課本情境，運用合 10 的方法，解決和為 18 以內的添加型和併加型問題。 2. 了解加法算式的意義，並認識被加數、加數、和的用語。	實測操作 互相討論 口頭回答 紙筆測驗	【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。

			學語言運算符號、關係、算式約定。 r-I-2 認識加法和乘法的運算律。	型」比較型」等應用問題。加減算法和減算法式。 N-1-3 基本加減法以操作為主。練習目標。指1到10之數與1到10之數的加法，及反向減法計算。 R-1-1 算式與符號：含加減算式		3. 透過課本種小白菜的情境，釐清同數相加問題中的數字意義。 活動二：7+8 等於8+7嗎？ 1. 透過課本情境，點數糖果的數量，認識加法交換律。	
--	--	--	---	--	--	--	--

				的數、加號、減號、等號。以說、讀、聽、寫、做、檢驗學生的理解。適用於後階段。				
第四週	第二單元 18 以內的加法 活動三：加法算式的規律 數學好好玩：尋找目標數	4	n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。 r-I-2 認識加法和乘法的運算規律。	N-1-3 基本加減法：以操作為主。熟練為目標。指 1 到 10 之數與 1 到 10 之數的加法，及反向的減法計	1. 經驗加法算式的規律。 2. 熟練基本加法。	第二單元 18 以內的加法 活動三：加法算式的規律 1. 透過同數相加的情境，察覺相鄰算式的和。 2. 透過課本布題，察覺被加數(加數)固定時的基本加法算式規律。 3. 觀察圖像和加法算式，察覺被加數固定，加數改變時，和的變化。 4. 透過操作花片，	實測操作 口頭回答 互相討論 紙筆測驗 家庭作業	【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。

				算。 R-1-2 兩數相加的順序不影響其和：加法交換律。可併入其他教學活動。		經驗「 $8+3$ 」和「 $9+2$ 」一樣多。 5. 透過玩心算卡，熟練基本加法。 數學好好玩：尋找目標數 1. 藉由遊戲的方式，讓學生練習 2 張數字卡組合成目標數，熟練 18 以內的加法計算。		
第五週	第三單元圖形與分類 活動一：形狀大小一樣的圖形 活動二：排圖形	4	s-I-1 從操作活動，初步認識物體與常見幾何形體的幾何特徵。	S-1-2 形體的操作：以操作活動為主。描繪、複製、拼貼、堆疊。	1. 認識形狀大小一樣的圖形。 2. 仿製簡單平面圖形(三角形、正方形、長方形、圓形)。 3. 依給定圖示，做簡單圖形的平面鋪設。	第三單元圖形與分類 活動一：形狀大小一樣的圖形 1. 以課本情境布題，找出附件中形狀大小一樣的圖形卡。 2. 透過觀察和套描活動，仿製基本圖形。 3. 透過平移、旋轉、翻轉、疊合等，找出形狀大小一樣的圖形。 活動二：排圖形 1. 以課本情境布題，用 2 塊相同的	實測操作 口頭回答 互相討論	【安全教育】 安 E4 探討日常生活應該注意的安全。

						三角形圖卡，排出指定圖形。 2. 用 4 塊相同的三角形圖卡，排出指定圖形。 3. 以課本情境布題，用圖形卡拼排出指定造型。 4. 以課本情境布題，讓學生一次移動 1 張圖形卡，進行造型變換。		
第六週	第三單元圖形與分類 活動三：分類活動 活動四：做紀錄和統計表	4	d- I -1 認識分類的模式，能主動蒐集資料、分類、並做的呈現與說明。	D-1-1 簡單分類：以操作活動為主。能蒐集、分類、記錄、呈現日常生活物品，報讀、說明已處理好之分類。觀察分類	1. 能將同一資料依不同特徵做分類。 2. 能做紀錄並報讀統計表。	第三單元圖形與分類 活動三：分類活動 1. 透過課本玩遊戲分組的情境，能依據特徵將資料分成兩類，並知道因特徵不同，可能有不同的分類方式。 2. 透過課本整理抽屜的情境，做物品的分類。 3. 透過課本情境，利用附件 15 的圖形卡進行顏色或形狀的分類活動，並記錄。 活動四：做紀錄和	實測操作 口頭回答 互相討論 紙筆測驗 家庭作業	【安全教 育】 安 E4 探討日常生活應該注意的安全。

				的模 式，知 道同一 組資料 可有的 不同方 式。		統計表 1. 參考課本閃示色球的活動，實際操作並透過畫記的方式整理資料，完成統計表。 2. 認識常用的紀錄方式。 3. 透過課本票選禮貌小天使的活動，畫記整理資料並統計結果。 4. 透過課本動物選美大賽，能報讀已經完成的統計表。		
第七週	第四單元 18 以內的減法 活動一：基本減法 活動二：加加減減	4	n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。 r-I-1 學習數學語言中的運算符	N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。含「添加型」、「併加型」、「拿走型」、「比較型」等	1. 解決 18 以內的減法計算。 2. 解決比較型的減法計算。 3. 能透過比較型的情境判斷，解決 18 以內的加減應用問題。	第四單元 18 以內的減法 活動一：基本減法 1. 教師以課本情境布題，運用拆 10 的方法，解決 18 以內的拿走型問題。 2. 了解減法算式的意義，並認識被減數、減數、差的用語。 3. 教師以課本情境布題，解決 18 以內的量未知的情境	實測操作 互相討論 口頭回答 分組討論 紙筆測驗	【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。

			號、關係、算式、約 符、算、約 應、題、法、式、 問、加、減、算 N-1-3 基、本、加、減、法、： 以、操、作、為、主、 活、動、為、主、 熟、練、為、目、標、 指、1、到、10、之、數、 與、1、到、10、之、數、 的、加、法、及、 反、向、的、計、算、 R-1-1 算、式、與、 符、號、： 含、加、減、中、 的、數、 加、號、 減、號、	問題。 活動二：加加減減 1. 教師以課本情境布題，運用畫○的方法，解決 18 以內的比較型問題。 2. 教師以課本情境布題，引導學生解決比較量未知的比較型問題。		
--	--	--	--	---	--	--

				等號。以說、讀聽、寫、做學生的理解。適用於後階段。				
第八週	第四單元 18 以內的減法 活動三：減法算式的規律 活動四：來玩減法心算卡 數學好好玩：金庫密碼	4	n- I -2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。	N-1-3 基本加減法：以操作為主。以熟練為目標。指 1 到 10 之數與 1 到 10 之數的加法，及反向的減法計算。	1. 經驗減法算式的規律。 2. 熟練基本減法。	第四單元 18 以內的減法 活動三：減法算式的規律 1. 以課本情境操作附件，察覺被減數（減數）固定的基本減法算式規律。 活動四：來玩減法心算卡 1. 透過玩心算卡，熟練 18 以內的基本減法。 2. 透過排列心算卡，觀察減法算式規律。 數學好好玩：金庫密碼 1. 透過遊戲的趣味	實測操作 互相討論 口頭回答 紙筆測驗 家庭作業	【法治教育】 法 E4 參與規則的制定並遵守之。

						性，讓學生熟練18以內的減法(或加法)。		
第九週	第五單元有多長 活動一：長度的比較(一) 活動二：長度的比較(二)	4	n-I-7 理解長度及其常用單位，並做實測、估測與計算。	N-1-5 長度(同S-1-1)：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較(含個別單位)。 S-1-1 長度(同N-1-5)：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較	1. 能複製和記錄物件的長度，並做間接比較。 2. 能利用個別單位實測物件的長度，並做間接比較。	第五單元有多長 活動一：長度的比較(一) 1. 以比較卡片邊長情境布題，透過複製某物件的長，間接比較兩物件的長短。 2. 以課本情境布題，透過遞移，間接比較物件的長短。 活動二：長度的比較(二) 1. 透過課本情境比較彩帶的長度，用不同的個別單位來描述彩帶的長。 2. 能用大約幾個某物品來描述同一物件的長。 3. 以課本情境布題，以個別單位進行測量，並描述物件的長。 4. 以課本情境布題，點數個別單	實測操作 互相討論 口頭回答 分組報告 紙筆測驗	

				(含個別單位)。		位，比較物件的長短。		
第十週	第五單元有多長 活動三：長度的加減 數學小學堂：身體尺	4	n-I-7 理解長度及其常用單位，並做實測、估測與計算。	N-1-5 長度（同 S-1-1）：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較（含個別單位）。 S-1-1 長度（同 N-1-5）：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較	1. 能利用個別單位做長度的合成分解活動。	第五單元有多長 活動三：長度的加減 1. 以課本情境布題，做長度的合成，並以算式紀錄。 2. 以課本情境布題，做長度的分解，並以算式紀錄。 數學小學堂：身體尺 1. 認識並使用身體的部位測量長度。 2. 以個別單位測量長度。	實測操作 互相討論 口頭回答 分組報告 紙筆測驗 家庭作業	

				(含個別單位)。				
第十一週	第六單元 100 以內的數 活動一：往上數到 100 活動二：從 100 往下數 活動三：認識個位和十位	4	n-I-1 理解一千以內的數的位值結構，據以做為四則運算之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表示多少與順序。結合數、位值表徵、位值單位「個」和「十」。位值單位換算。認識 0 的位值意義。	1. 100 以內數與量的數數與表徵。 2. 認識「個位」、「十位」的位名和位值，並進行位值單位的換算。	第六單元 100 以內的數 活動一：往上數到 100 1. 以包裝餅乾情境布題，從 50 為起點，逐次累加 10 或 1，建立 100 以內的數詞序列及讀寫。 2. 以包裝餅乾情境布題，從某數為起點，逐次累加 10 或 1，建立 100 以內的數詞序列及讀寫。 活動二：從 100 往下數 1. 以點數雞蛋情境布題，從 100 為起點，逐次累減 10 或 1，建立 100 以內的數詞序列及讀寫。 2. 以點數雞蛋情境布題，從某量為起點，逐次累減 10	實測操作 互相討論 口頭回答 分組報告 紙筆測驗	【環境教育】 環 E2 覺知生物生命的美與價值，關懷動、植物的生命。

						或 1，建立 100 以內的數詞序列。 活動三：認識個位和十位 1. 以課本情境布題，用積木表示指定的數量。 2. 透過「十」和「一」的具體物或圖像，表徵 100 以內的數。 3. 認識定位板上個位和十位的位名。 4. 透過課本情境，進行十和一位值單位的換算。 5. 以課本情境布題，引導學生在單位超過 10 個時，能先聚十再點數數量。		
第十二週	第六單元 100 以內的數 活動四：比大小 活動五：百數表 數學好好玩：決戰 100	4	n- I -1 理解一千以內的數的位值結構，據以做為四則運算之基	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。	1. 比較 100 以內量的多少與數的大小。 2. 觀察並認識百數表的規律。	第六單元 100 以內的數 活動四：比大小 1. 能透過課本比較遊戲卡張數的情境，比較 100 以內兩量的多少及兩數的大小。 2. 能透過定位板，	實測操作 互相討論 口頭回答 紙筆測驗 家庭作業	【環境教育】 環 E2 覺知生物生命的美與價值，關懷動、植物的生命。

			礎。	結合數數、位值表徵、位值單位「個」和「十」。位值單位換算。認識 0 的位值意義。		利用位值比較兩數的大小關係。 3. 透過課本猜數字的情境，依照提示，猜出 100 以內的數。 活動五：百數表 1. 能透過課本布題認識百數表，並在百數表上複習 2 個、5 個、10 個一數。 2. 觀察百數表中數的變化規律。 數學好好玩：決戰 100 1. 藉由遊戲累積寶物的樂趣，使學生熟練 100 以內的數量和序數。		
第十三週	第七單元認識錢幣 活動一：認識 1 元、5 元和 10 元 活動二：認識 50 元和 100 元	4	n- I -3 應用加法和減法的計算或估算法於日常應用解題。	N-1-4 解題：1 元、5 元、10 元、50 元、100 元。以操作活動為主。數	1. 認識 1 元、5 元、10 元、50 元和 100 元的錢幣幣值及換算。	第七單元認識錢幣 活動一：認識 1 元、5 元和 10 元 1. 透過課本逛超商的情境布題，認識 1 元、5 元和 10 元的錢幣。 2. 能以「1 元」為單位累量，進而形成有幾個 1 元就是	口頭回答 互相討論 紙筆測驗	【家庭教育】 家 E9 參與家庭消費行動，澄清金錢與物品的價值。

				錢、換錢、找錢。		幾元之概念。 3. 能用「1 元」進行錢幣數量的合成、分解活動。 4. 知道錢幣間(1 元、5 元和 10 元)的兌換關係。 5. 透過使用錢幣，累數表示指定的錢數。 活動二：認識 50 元和 100 元 1. 透過課本布題，認識 50 元和 100 元的錢幣。 2. 知道錢幣間(1 元、5 元、10 元、50 元和 100 元)的兌換關係。 3. 透過使用錢幣，累數表示指定的錢數。		
第十四週	第七單元認識錢幣 活動三：有多少元 活動四：買東西	4	n- I -3 應用加法和減法的計算或估算於日常應用解題。	N-1-4 解題：1 元、5 元、10 元、50 元、100 元。以操作活	1. 計數 100 元以內的錢幣組合。 2. 使用 1 元、5 元、10 元和 50 元的錢幣進行買賣活動。	第七單元認識錢幣 活動三：有多少元 1. 能透過課本情境，計數 100 元以內錢幣的總和。 2. 能透過課本情境，比較 100 元以內錢幣的多少。	口頭回答 互相討論 紙筆測驗 家庭作業	【家庭教育】 家 E9 參與家庭消費行動，澄清金錢與物品的價值。

				動 為 主。數 錢、換 錢、找 錢。		活動四：買東西 1. 透過課本買東西的情境，操作錢幣圖卡付錢，進行付款活動。 2. 能使用最少的錢幣數量進行付款活動。 3. 運用圖像表徵 100 以內的錢數。 4. 以課本情境布題，在只有 10 元錢幣的情境下，知道最少要拿出幾個 10 元錢幣才夠。 5. 以課本情境布題，操作錢幣圖卡，進行找錢的活動練習。		
第十五週	第八單元二位數的加減 活動一：加法計算（不進位） 活動二：加法計算（進位）	4	n- I -2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。 r- I -1	N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。含「添加型」、「併加型」、	1. 能透過錢幣圖像，解決二位數的加減問題。 2. 能解決 100 以內的加法計算。	第八單元二位數的加減 活動一：加法計算（不進位） 1. 以端午節情境布題，操作具體物或畫圖表徵，解決一位數和二位數、二位數和二位數的不進位加法計算。 活動二：加法計算	紙筆測驗 互相討論 口頭回答 分組報告 實測操作	【多元文化教育】 多 E1 了解自己的文化特質。

			學習數學語言中的運算符號、關係式、約定。 「拿走」、「比較」、「應用問題和減算法式。」 N-1-3 基本加減法：以操作為主。以熟練目標。指1到10之數與1到10之數的加法，及反向的減法計算。 R-1-1 算式與符號：含加減		(進位) 1. 以課本情境布題，透過畫圖表徵，解決二位數加一位數、一位數加二位數的進位加法計算。	
--	--	--	---	--	--	--

				算式中的數、加號、減號、等號。以說、讀、聽、寫、做檢驗學生的理解。適用於後續階段。				
第十六週	第八單元二位數的加減 活動三：減法計算（不退位）	4	n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。 r-I-1 學習數學語言中的運算符	N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。含「添加型」、「併加型」、「拿走型」、「比較型」等	1. 能透過錢幣圖像，解決二位數的加減問題。 2. 能解決 100 以內的減法計算。	第八單元二位數的加減 活動三：減法計算（不退位） 1. 以文具店情境布題，操作具體物或畫圖表徵，解決二位數減一位數、二位數減二位數的不退位減法計算。	紙筆測驗 互相討論 口頭回答 分組報告 實測操作	【多元文化教育】 多 E1 了解自己的文化特質。

			關係、 符號、 算式、 約定。	問題、 應題、 法法、 式式。 N-1-3 基本加 減法： 以操作 活動為 主。以 熟練為 目標。 指1到 10之數 與1到 10之數 的加、 法、及 反向的 減法計 算。 R-1-1 算式與 符號： 含加減 算的數、 加號、 減號、				
--	--	--	--------------------------	--	--	--	--	--

				等號。以說、讀、聽、寫、做學生的理解。適用於後續階段。				
第十七週	第八單元二位數的加減 活動四：減法計算（退位）	4	n- I -2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。	N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。應含「添加型」、「併加型」、「拿走型」、「比較型」等問題。加減算法	1. 能透過錢幣圖像，解決二位數的加減問題。 2. 能解決 100 以內的減法計算。	第八單元二位數的加減 活動四：減法計算（退位） 1. 以文具店情境布題，透過畫圖表徵，解決二位數減一位數的退位減法計算。	紙筆測驗 互相討論 口頭回答 分組報告 實測操作 家庭作業	【多元文化教育】 多 E1 了解自己的文化特質。

				式。 N-1-3 基本加減法：以操作為主。以熟練為目標。指1到10之數與1到10之數的加法，及反向的減法計算。				
第十八週	第九單元幾月幾日 星期幾 活動一：認識日曆和月曆	4	n-I-9 認識時刻與時間常用單位。	N-1-6 日常時間用語：以操作為主。簡日期報「幾月幾日」；明	1. 認識及報讀日曆、月曆和年曆。 2. 認識今天、明天和昨天的用語及相互關係。	第九單元幾月幾日 星期幾 活動一：認識日曆和月曆 1. 透過課本布題，觀察、認識日曆和月曆。 2. 查看日曆和月曆，知道幾月幾日是星期幾。 3. 透過討論了解並使用昨天、今天和	分組報告 口頭回答 互相討論 紙筆測驗	【生涯規劃教育】 涯 E5 探索自己的價值觀。

				天「」、今 天「」、昨 天「」；上 午「」、中 午「」、下 午「」、晚 上「」。簡 單時刻讀 報「點」與 半「點」。		明天的用語。 4. 透過日曆和月曆 查出昨天、今天和 明天各是幾月幾日 星期幾。 5. 透過查月曆，知 道某一天是星期 幾，有幾個星期 幾，是哪幾天等問 題。 6. 透過查月曆，知 道某一個月第一天 和最後一天的日 期、星期，及這個 月有幾天。 7. 透過查月曆，知 道某一個有幾個星 期幾，及其日期。 8. 知道一星期中的 週休二日是星期六 和星期日。		
第十九週	第九單元幾月幾日 星期幾 活動二：日期的先 後順序	4	n-I-9 認識時 刻與時 間常用 單位。	N-1-6 日常時 間用語： 以操作 活動為 主。簡 單日期 報讀	1. 認識及報讀日 曆、月曆和年曆。 2. 能比較同一年中 不同日期的先後順 序。	第九單元幾月幾日 星期幾 活動二：日期的先 後順序 1. 以課本情境布 題，知道一年有 12 個月，及月分 間的先後順序。 2. 知道同月分、不	分組報告 口頭回答 互相討論 家庭作業 紙筆測驗	【生涯規 劃教育】 涯 E5 探索 自己的價 值觀。

				「幾月 幾日」； 「明 天」； 「今 天」； 「昨 天」； 「上 午」； 「中 午」； 「下 午」； 「晚 上」。 簡 單 時 刻 讀 整 與 半 點」。		同日期的先後次序。 3. 知道同一年中，不同月分、不同日期的先後次序。 4. 查看月曆和日曆，知道各節日是幾月幾日星期幾，並按照發生順序填上先後順序。		
第廿週	第九單元幾月幾日 星期幾 活動二：日期的先後順序	4	n- I -9 認識時刻與時間常用單位。	N-1-6 日常時間用語：以活動為主。簡單日期	1. 認識及報讀日曆、月曆和年曆。 2. 能比較同一年中不同日期的先後順序。	第九單元幾月幾日 星期幾 活動二：日期的先後順序 1. 以課本情境布題，知道一年有12個月，及月分間的先後順序。	分組報告 口頭回答 互相討論 紙筆測驗 家庭作業	【生涯規劃教育】 涯 E5 探索自己的價值觀。

				讀 「幾月」； 「幾日」； 「明天」； 「今天」； 「昨天」； 「上午」； 「中午」； 「下午」； 「晚上」。 簡 單 報 「點」。 刻 讀 整 與 半 點」。		2. 知道同月分、不同日期的先後次序。 3. 知道同一年中，不同月分、不同日期的先後次序。 4. 查看月曆和日曆，知道各節日是幾月幾日星期幾，並按照發生順序填上先後順序。	
--	--	--	--	---	--	---	--